

# 職務経歴書

<b>フリガナ</b>															
<b>氏名</b>	S.S	性別	男性	年齢	33	歳	記入日	2026	年	1	月	5	日		
<b>業務知識</b>	UIUXデザイン、情報設計、デザインシステム、数値分析、デザインスプリント、グロースハック														
<b>自己PR</b>	<p>大学在学中にUIUXデザインの世界に魅了され、2012年よりUIUXデザイナーとして、キャリアをスタート。ジャンルや業界を問わず、スマートフォンアプリやWebアプリなどのプロジェクトに参画し、UIUXデザインを数多く経験。</p> <p>2016年11月には株式会社Cに入社し、リードデザイナーとして、UIUXだけではなく、チームビルディングやアートディレクション、情報設計、グロースハック(数値分析)、採用、教育など、横断的に携わってきました。</p> <p>その後、2017年11月に前職を退き、現在はフリーランスに戻り、UIUXデザインやグロースハックなど様々な角度でクライアント企業とコラボレーションしています。</p>														
1	<b>期間</b>	<b>フリーランス</b>													
	2017年10月	<p>&lt;システム概要&gt; 飲食店と卸業者の受発注システムの新規開発</p>											OS機器		
	～												ソフトウェア		Skecth, Prott, Adobe Illustrator
	2018年4月														
	<b>ポジション</b>	<担当フェーズ> 新規開発フェーズ											言語		
	UIUXデザイナー	<担当業務> UIUXデザイン、UXリサーチ、ユーザーテスト、プロトタイプング、デザインシステムの構築													
<b>全体規模/チーム規模</b>												DB			
全体:	6		人												
チーム:	6		人												
2	<b>期間</b>	<b>会社員</b>													
	2016年11月	<p>&lt;システム概要&gt; 美容動画メディアの新規開発</p>											OS機器	iOS	
	～												ソフトウェア		Skecth, Prott, Adobe Illustrator, Repro, Google Analytics, Firebase,
	2017年4月														
	<b>ポジション</b>	<担当フェーズ> 新規開発フェーズ、グロースフェーズ											言語		
	プロダクトマネージャー	<担当業務> UIUXデザイン、アートディレクション、UXリサーチ、ユーザーテスト、データ分析、グロースハック、Push通知運用													
<b>全体規模/チーム規模</b>												DB			
全体:	50		人												
チーム:	20		人												
3	<b>期間</b>	<b>フリーランス</b>													
	2018年6月	<p>&lt;システム概要&gt; ハイヤー配車アプリの新規開発</p>											OS機器	iOS	
	～												ソフトウェア		Figma, Principle, Adobe Illustrator,
	2018年12月														
	<b>ポジション</b>	<担当フェーズ> 新規開発フェーズ											言語		
	UIUXデザイナー	<担当業務> UIUXデザイン、UXリサーチ、ユーザーテスト、プロトタイプング													
<b>全体規模/チーム規模</b>												DB			
全体:	30		人												
チーム:	5		人												
4	<b>期間</b>	<b>フリーランス</b>													
	2019年4月	<p>&lt;システム概要&gt; OCR系手帳アプリの新規開発</p>											OS機器	iOS	
	～												ソフトウェア		Skecth, Prott, Adobe Illustrator
	2019年12月														
	<b>ポジション</b>	<担当フェーズ> 新規開発フェーズ											言語		
	UIUXデザイナー	<担当業務> UIUXデザイン、UXリサーチ、ユーザーテスト、プロトタイプング、デザインシステムの構築													
<b>全体規模/チーム規模</b>												DB			
全体:	30		人												
チーム:	10		人												
<b>期間</b>	<b>フリーランス</b>														

5	2019年10月	<p>&lt;システム概要&gt; 健康相談アプリのUIUX改善</p> <p>&lt;担当フェーズ&gt; 保守運用フェーズ</p> <p>&lt;担当業務&gt; UIUXデザイン、UXリサーチ、ユーザーインタビュー、デザインシステムの構築、グラフィックデザイン</p>	OS機器	iOS
	～		ソフトウェア	Skecth, Prott, Adobe Illustrator
	2020年1月		言語	
	ポジション		DB	
	リードデザイナー			
	全体規模/チーム規模			
全体:	10人			
チーム:	3人			
6	期間	フリーランス	OS機器	
	2019年12月	<p>&lt;システム概要&gt; 代理店営業系SaaSの新規開発</p> <p>&lt;担当フェーズ&gt; 新規開発フェーズ</p> <p>&lt;担当業務&gt; UIUXデザイン、要件定義、UXリサーチ、ユーザーインタビュー、デザインシステムの構築</p>	ソフトウェア	Skecth, Figma, Principle
	～		言語	
	2020年4月		DB	
	ポジション			
	リードデザイナー			
全体規模/チーム規模				
全体:	30人			
チーム:	10人			
7	期間	フリーランス	OS機器	
	2020年4月	<p>&lt;システム概要&gt; 営業代行システムのUIUX改善</p> <p>&lt;担当フェーズ&gt; 保守運用フェーズ</p> <p>&lt;担当業務&gt; UIUXデザイン、デザインコンサル、ユーザーインタビュー、デザインシステムの構築、その他デザイン業務</p>	ソフトウェア	Figma
	～		言語	
	2020年8月		DB	
	ポジション			
	リードデザイナー			
全体規模/チーム規模				
全体:	30人			
チーム:	8人			
8	期間	フリーランス	OS機器	
	2020年8月	<p>&lt;システム概要&gt; 気象情報モニタリングサービスの新規開発</p> <p>&lt;担当フェーズ&gt; 新規開発フェーズ</p> <p>&lt;担当業務&gt; UIUXデザイン、デザインコンサル、デザインシステムの構築</p>	ソフトウェア	Figma
	～		言語	
	2021年4月		DB	
	ポジション			
	UIデザイナー			
全体規模/チーム規模				
全体:	40人			
チーム:	3人			
9	期間	フリーランス	OS機器	
	2020年10月	<p>&lt;システム概要&gt; 婚活マッチングサービスの新規開発</p> <p>&lt;担当フェーズ&gt; 新規開発フェーズ</p> <p>&lt;担当業務&gt; UIUXデザイン、デザインコンサル、デザインシステムの構築</p>	ソフトウェア	Sketch, Confluence
	～		言語	
	2021年5月		DB	
	ポジション			
	全体規模/チーム規模			
全体:	8人			
チーム:	8人			
	期間	フリーランス	OS機器	
	2021年8月	<p>&lt;システム概要&gt; マッチングアプリの新規開発</p>	ソフトウェア	Figma
	～			
	2022年5月			
10ヶ月				

10	ポジション	UIデザイナー	〈担当フェーズ〉 新規開発フェーズ		
	全体規模/チーム規模		〈担当業務〉 UIUXデザイン、競合リサーチ、デザインシステムの構築	言語	
	全体:	10	人		
	チーム:	2	人	DB	
11	期間	2021年12月	フリーランス		OS機器
		～			
		2022年4月			
		5ヶ月	〈システム概要〉 BUSINESS向けSaaSサービス開発	ソフトウェア	Figma
	ポジション	リードデザイナー	〈担当フェーズ〉 新規開発フェーズ		
	全体規模/チーム規模		〈担当業務〉 UIUXデザイン、デザインコンサル、デザインシステムの構築	言語	
	全体:	20	人		
	チーム:	3	人	DB	
12	期間	2022年1月	フリーランス		OS機器
		～			
		2022年8月			
		7ヶ月	〈システム概要〉 業界特化型フリマアプリの新規開発	ソフトウェア	Figma
	ポジション	リードデザイナー	〈担当フェーズ〉 新規開発フェーズ		
	全体規模/チーム規模		〈担当業務〉 アートディレクション、プロトタイピング、UIUXデザイン、デザインシステムの構築	言語	
	全体:	10	人		
	チーム:	1	人	DB	
13	期間	2022年4月	フリーランス		OS機器
		～			
		2022年9月			
		5ヶ月	〈システム概要〉 CMSサービスのUIUXデザイン	ソフトウェア	Figma
	ポジション	UIデザイナー	〈担当フェーズ〉 新規開発フェーズ		
	全体規模/チーム規模		〈担当業務〉 アートディレクション、業界リサーチ、UIUXデザイン	言語	
	全体:	30	人		
	チーム:	3	人	DB	
14	期間	2022年12月	フリーランス		OS機器
		～			
		2023年3月			
		5ヶ月	〈システム概要〉 某人材事業会社のUIデザイン	ソフトウェア	Figma
	ポジション	UIデザイナー	〈担当フェーズ〉 改善フェーズ		
	全体規模/チーム規模		〈担当業務〉 UIUXデザイン、デザインシステム	言語	
	全体:	100	人		
	チーム:	10	人	DB	
15	期間	2023年3月	フリーランス		OS機器
		～			
		2023年7月			
		5ヶ月	〈システム概要〉 不動産オークションアプリのUIデザイン	ソフトウェア	Figma
	ポジション	リードデザイナー	〈担当フェーズ〉 新規開発フェーズ		
	全体規模/チーム規模		〈担当業務〉 UIUXデザイン、デザインシステム、プロトタイピング	言語	
	全体:	10	人		
	チーム:	3	人	DB	
	期間		フリーランス		

16	2023年3月	<システム概要> toB向けSaaSサービスのUIデザイン  <担当フェーズ> 改善フェーズ  <担当業務> UIUXデザイン、デザインシステム、モデリング	OS機器		
	～				
	2023年9月			ソフトウェア	Figma
	5ヶ月				
	ポジション				
	リードデザイナー				
全体規模/チーム規模			言語		
全体:	10人				
チーム:	3人				
			DB		
17	期間	フリーランス			
	2023年10月	<システム概要> toC向けライブコマースアプリのUIデザイン  <担当フェーズ> 新規開発フェーズ  <担当業務> UIUXデザイン、デザインシステム、モデリング	OS機器		
	～				
	2024年2月			ソフトウェア	Figma
	5ヶ月				
	ポジション				
リードデザイナー					
全体規模/チーム規模			言語		
全体:	10人				
チーム:	3人				
			DB		
18	期間	フリーランス			
	2024年4月	<システム概要> 郵便局アプリのUIUXデザイン  <担当フェーズ> 新規開発・改善フェーズ  <担当業務> UIUXデザイン、プロトタイピング、デザインシステム、グラフィックデザイン	OS機器		
	～				
	2025年3月			ソフトウェア	Figma
	10ヶ月				
	ポジション				
デザイナー					
全体規模/チーム規模			言語		
全体:	80人				
チーム:	10人				
			DB		
19	期間	フリーランス			
	2025年4月	<システム概要> リユース事業SaaSサービスのUIデザイン  <担当フェーズ> 新規開発・改善フェーズ  <担当業務> UIUXデザイン、情報設計、デザインシステム	OS機器		
	～				
	2025年7月			ソフトウェア	Figma
	4ヶ月				
	ポジション				
デザイナー					
全体規模/チーム規模			言語		
全体:	10人				
チーム:	5人				
			DB		
20	期間	フリーランス			
	2025年4月	<システム概要> 動画配信サービスのUIUXデザイン  <担当フェーズ> 新規開発・改善フェーズ  <担当業務> UIUXデザイン、チームマネジメント、情報設計、デザインシステム	OS機器		
	～				
	2025年12月			ソフトウェア	Figma
	8ヶ月				
	ポジション				
リードデザイナー					
全体規模/チーム規模			言語		
全体:	30人				
チーム:	6人				
			DB		