

# 職務経歴書

2026年5月現在

名前:HA

## 【職歴概要】

三井住友海上向けの開発、保守、その他システムに関する案件全般についての業務を請け負う部隊のシステムエンジニアとして約10年間勤務。

JR 東日本向け運輸収入管理システムの開発業務を請け負う部隊のシステムエンジニアとして約2年間勤務。

2007年1月からWEBアプリケーション開発のシステムエンジニアとして約18年間勤務。

## 【職務経歴詳細】

株式会社インターナショナルスポーツマーケティング (契約形態:業務委託)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2026年1月 ～ 2026年5月	パ・リーグ.comの開発 【担当フェーズ】 要件定義、設計、開発、テスト 【担当業務】 サーバーリプレイス、機能追加・改修、パフォーマンス改善 【作業詳細】 - PHP7.4からPHP8.4へアップグレード - CodeIgniter 4.1.9からCodeIgniter 4.6.4へアップグレード - 機能改善 - SQLパフォーマンスチューニング	AWS Linux, Apache MySQL PHP, CodeIgniter Git, Docker	メンバー
株式会社&DC3 → 株式会社セルシス (契約形態:業務委託)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2023年4月 ～ 2025年9月	コンテンツ流通基盤ソリューションの開発 【担当フェーズ】 要件定義、設計、開発、テスト 【担当業務】 機能追加・改修、パフォーマンス改善 【作業詳細】 - API開発 - SQLパフォーマンスチューニング - PHP8.1からPHP8.3へアップグレード - Laravel 9からLaravel 11へアップグレード - カナリアリリース実装	GCP, AWS Linux, Nginx, MySQL PHP, Laravel Git, Docker Go, Gin	メンバー
株式会社3ミニッツ → グリーコミュニケーションズ株式会社 (契約形態:業務委託→正社員)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2020年3月 ～ 2022年10月	女性向け情報サイト(MINE)の開発 【担当フェーズ】 要件定義、設計、開発、テスト 【担当業務】 機能追加・改修、管理画面作成 【作業詳細】 - インフラ・DBを含めた大規模なリファクタリング - ローカルの開発環境をVagrantからDockerに変更 - PHPのコードを約20万行削減 - インフラの環境を作り直し - AWS EC2からAWS ECSに変更 - 適切なスペックのインスタンス・サービスに変更 - 不要なインスタンスを削除 - 上記対応などによりAWS使用料金を月額20万円ほど削減 - CakePHP2からCakePHP4へアップグレード - PHP7からPHP8へアップグレード - SEO対策 - 他部署(広告、アクセス解析、商品情報取得)との連携 - フロントエンドエンジニア(1名)、ディレクター兼デザイナー(1名)のマネジメント	AWS, GCP Linux, Apache Nginx, MySQL BigQuery PHP, CakePHP Python, Django JavaScript, jQuery Node.js, Vue.js HTML, Git, Docker	マネージャー

クラウド・インベストメント株式会社 → FUEL 株式会社 (契約形態:業務委託)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2019年9月 ～ 2019年12月	不動産業界向けオンラインファンドプラットフォームの開発 【担当フェーズ】 要件定義、設計、開発、テスト 【担当業務】 サーバーサイドの機能実装、管理画面作成	Linux, Nginx MySQL, PHP7 Laravel HTML, JavaScript jQuery, Git Docker	メンバー
株式会社 アイレット (契約形態:業務委託→正社員)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2017年9月 ～ 2018年11月	スマートフォン向けゲームのサーバーサイド開発 【担当フェーズ】 要件定義、設計、開発、テスト 【担当業務】 API実装、管理画面作成	Linux, Nginx MySQL, PHP7 Symfony HTML, JavaScript jQuery, Git Docker, Swagger	リーダー
2017年10月 ～ 2017年12月	データ解析システムのCMS開発 【担当フェーズ】 要件定義、設計、開発、テスト 【担当業務】 管理画面作成	Linux, Nginx MySQL, PHP7 Laravel HTML, JavaScript jQuery, Git	メンバー
2017年12月 ～ 2017年12月	NFCタグ認証アプリ開発 【担当フェーズ】 要件定義、設計、開発、テスト 【担当業務】 アプリ作成	Swift, Java Xcode, Git Android Studio	メンバー
2018年1月 ～ 2018年1月	顔認証アプリ開発 【担当フェーズ】 要件定義、設計、開発、テスト 【担当業務】 アプリ作成	Swift Xcode, Git Amazon Rekognition DynamoDB	メンバー
2018年11月 ～ 2019年2月	データ解析システムのCMS開発 【担当フェーズ】 要件定義、設計、開発、テスト 【担当業務】 管理画面作成	Linux, Apache MySQL, PHP HTML, JavaScript jQuery, Git Amazon Redshift	リーダー
2019年3月 ～ 2019年3月	Moodleを使用した学習管理システムの改修 【担当フェーズ】 設計、開発、テスト 【担当業務】 Moodleプラグイン作成	Linux, Apache MySQL, PHP7 Moodle HTML, JavaScript Git, Docker	メンバー
2019年6月 ～ 2019年7月	スマートフォン向けゲームのサーバーサイド開発 【担当フェーズ】 要件定義、設計、開発、テスト 【担当業務】 API実装、管理画面作成	Linux, Apache MySQL, PHP7 HTML, JavaScript jQuery, Git Docker, Swagger	メンバー
株式会社 CROOZ → 株式会社 マイティゲームス (契約形態:業務委託)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2016年7月 ～ 2017年6月	GREE, Mobage, dgame, Ameba 向けソーシャルアプリ(カードゲーム)のサーバーサイド開発 【担当フェーズ】 要件定義、設計、開発、テスト 【担当業務】 イベントなどの実装、機能追加・改修、管理画面作成	Linux, Apache MySQL, PHP HTML, JavaScript Smarty, jQuery Git	メンバー
株式会社 Donuts (契約形態:業務委託)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2016年4月 ～ 2016年6月	スマートフォン向けアプリ(戦国ゲーム)のサーバーサイド開発 【担当フェーズ】 要件定義、設計、開発、テスト 【担当業務】 機能追加・改修、管理画面作成	Linux, Apache MySQL, PHP Zend Framework Node.js HTML, JavaScript Smarty, jQuery Git	メンバー

株式会社 アールフォース・エンターテインメント (契約形態:業務委託)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2015年10月 ～ 2016年2月	スマートフォン向けアプリ(音楽ゲーム)のサーバーサイド開発 【担当フェーズ】 要件定義、設計、開発、テスト 【担当業務】 API 新規実装、管理画面作成	Linux, Apache MySQL, PHP FuelPHP HTML, JavaScript Smarty, jQuery Git	メンバー
株式会社 Cygames (契約形態:業務委託)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2014年1月 ～ 2014年12月	Mobage 向けソーシャルアプリ(RPG系ゲーム)の開発 【担当フェーズ】 詳細設計、開発、テスト 【担当業務】 機能追加、メンテナンスを担当	Linux, Apache MySQL, PHP FuelPHP HTML, JavaScript Smarty, jQuery Git	メンバー
2015年1月 ～ 2015年9月	スマートフォン向けアプリのサーバーサイド開発 【担当フェーズ】 要件定義、設計、開発、テスト 【担当業務】 API 新規実装、管理画面作成	Linux, Apache MySQL, PHP CodeIgniter HTML, JavaScript Smarty, jQuery Git	メンバー
株式会社 BNDeNA (契約形態:業務委託)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2012年12月 ～ 2013年12月	Mobage 向けソーシャルアプリ(ガンダム系ゲーム)の開発 【担当フェーズ】 詳細設計、開発、テスト 【担当業務】 イベントなどの実装、機能追加、メンテナンスを担当	Linux, Apache MySQL Perl HTML, JavaScript jQuery, Git	メンバー
株式会社 フューチャースコープ (契約形態:正社員→業務委託)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2012年7月 ～ 2012年11月	GREE 向けソーシャルアプリ(三国志系カードゲーム)の開発 【担当フェーズ】 詳細設計、開発、テスト 【担当業務】 ミッションなど主要部分の実装、メンテナンスを担当	Linux, Apache MySQL, PHP HTML, JavaScript jQuery, Smarty Zend Framework Subversion	メンバー
コナミ 株式会社 (契約形態:派遣)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2012年3月 ～ 2012年5月	GREE, Mobage, mixi 向けソーシャルアプリ(プロ野球カードゲーム)の開発 【担当フェーズ】 詳細設計、開発、テスト 【担当業務】 管理画面の機能追加、メンテナンスを担当	Linux, Apache MySQL, PHP HTML, JavaScript Smarty, jQuery Subversion	メンバー
株式会社 スキルアップジャパン (契約形態:派遣)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2011年8月 ～ 2011年11月	動画配信システムの開発 【担当フェーズ】 要件定義、設計、開発、テスト 【担当業務】 テレビ東京、テレビドガッチ向け動画配信システム内の CMS 部分の機能追加、メンテナンスを担当	Linux, Apache MySQL, PHP HTML, JavaScript Smarty, jQuery Subversion	メンバー
2011年12月 ～ 2012年2月	動画配信システムの開発 【担当フェーズ】 要件定義、設計、開発、テスト 【担当業務】 Docomo(Disney スマートフォン)向け動画配信システム内の CMS 部分の 新規開発を担当	Linux, Apache MySQL, PHP HTML, JavaScript Smarty, jQuery Subversion	メンバー

株式会社 メディアシーク (契約形態:派遣)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2011年1月 ～ 2011年3月	GREE用ソーシャルアプリの開発 【担当フェーズ】 要件定義、設計、開発、テスト 【担当業務】 新規プロジェクトで、基本設計、プログラム作成、テストまでを一人で担当	Linux, Apache MySQL, PHP HTML, JavaScript Smarty, Subversion	メンバー
株式会社 WillArk (契約形態:派遣)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2010年9月 ～ 2010年10月	Mobage用ソーシャルアプリ(恋愛ゲーム)の開発 【担当フェーズ】 要件定義、設計、開発、テスト 【担当業務】 既存システムの機能追加、メンテナンスを担当	Linux, Apache MySQL, PHP HTML, JavaScript Smarty, Subversion	メンバー
2010年10月 ～ 2010年12月	GREE用ソーシャルアプリ(恋愛ゲーム)の開発 【担当フェーズ】 要件定義、設計、開発、テスト 【担当業務】 新規プロジェクトで、基本設計、プログラム作成、テストまでを一人で担当	Linux, Apache MySQL, PHP HTML, JavaScript Smarty, Subversion	メンバー
株式会社 クリエイトネットワーク (契約形態:業務委託→正社員)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2008年12月 ～ 2010年7月	交通情報サイト開発 【担当フェーズ】 要件定義、画面設計、DB設計、詳細設計、プログラミング、 単体テスト、結合テスト 【担当業務】 交通情報サイト開発とメンテナンス	RedHat, Apache MySQL, PHP HTML, JavaScript CodeIgniter GoogleMAP API Subversion	マネージャー
株式会社 アイソフィア (契約形態:正社員)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2008年5月 ～ 2008年11月	クチコミ・ポイントサイト開発 【担当フェーズ】 画面設計、DB設計、詳細設計、プログラミング、単体テスト、 結合テスト 【担当業務】 クチコミ・ポイントサイトの開発とメンテナンス	RedHat, Apache MySQL, PHP HTML, JavaScript CodeIgniter GoogleMAP API Subversion	サブリーダー
株式会社 ラオラオ (契約形態:正社員)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2007年9月 ～ 2008年2月	自社動画投稿サイト開発 【担当フェーズ】 画面設計、DB設計、詳細設計、プログラミング、単体テスト、 結合テスト 【担当業務】 自社動画投稿サイトの開発とメンテナンス	CentOS Apache, MySQL PHP, HTML JavaScript, Mojavi Smarty, Flash Subversion	サブリーダー
株式会社 インセンス (契約形態:正社員)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2007年1月 ～ 2007年8月	人事採用管理・スタッフ管理システム開発 【担当フェーズ】 画面設計、DB設計、詳細設計、プログラミング、単体テスト、 結合テスト 【担当業務】 人事採用管理システムの開発	CentOS, Apache MySQL PHP, HTML JavaScript, Mojavi Smarty Subversion	メンバー
2007年3月 ～ 2007年4月	コミュニケーションサイト開発 【担当フェーズ】 画面設計、詳細設計、プログラミング、単体テスト、結合テスト 【担当業務】 オペレータ支援システムの開発	CentOS, Apache MySQL PHP, HTML JavaScript Subversion	メンバー

アイズテクノロジー 株式会社 (契約形態:正社員)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2006年8月 ～ 2006年12月	旅行業管理システム 【担当フェーズ】 画面設計、DB設計、詳細設計、PG作成 【担当業務】 旅行業管理システムの開発	WindowsXP Oracle9i Visual Basic 6.0 VSS	メンバー
株式会社 OMK (契約形態:正社員)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
2004年11月 ～ 2005年9月	JR東日本 モバイルスイカシステム 【担当フェーズ】PG作成 【担当業務】 運賃計算サーバシステムの開発	WindowsServer 2003 C# VSS	メンバー
2005年6月 ～ 2006年8月	東京臨海高速鉄道 運輸収入管理システム 【担当フェーズ】詳細設計、PG作成 【担当業務】 スイカの相互乗り入れ(関東相互利用)対応の改修	Windows2000 Access Visual Basic 6.0 VSS	メンバー
2006年4月 ～ 2006年8月	しなの鉄道 運輸収入管理システム 【担当フェーズ】詳細設計、PG作成 【担当業務】 次期運輸収入管理システムの開発	WindowsXP Access Visual Basic 6.0 VSS	サブリーダー
株式会社 NJK (契約形態:正社員)			
開発期間	業務内容	環境・言語 等	職位
1992年4月 ～ 1992年5月	新人研修	COBOL アセンブラ	
1992年6月 ～ 1992年9月	NTT向け物流情報システム開発業務 (NTTの物品を管理するシステム) 【担当フェーズ】PG作成 【担当業務】 倉庫管理業務の開発	M-880(日立) VOS-3(日立) COBOL	メンバー(研修)
1992年10月 ～ 1993年6月	NTT向け移動体システム開発業務 (DOCOMOの物品を管理するシステム) 【担当フェーズ】テスト環境作成 【担当業務】 倉庫管理業務の開発	V-30(NTT)	メンバー
1993年7月 ～ 2004年1月	住友海上 契約統合入力システムの開発・メンテナンス業務 【担当フェーズ】詳細設計、DB設計、PG作成、トラブル対応 【担当業務】 住友海上の保険契約を入力・登録するシステムの開発とメンテナンス	ACOS-6(NEC) ADBS COBOL/S	サブリーダー
2000年10月 ～ 2004年1月	三井海上・住友海上システム統合業務 【担当フェーズ】詳細設計、PG作成 【担当業務】 住友海上の保険契約データを三井海上のDBへ移行するシステムの開発	ACOS-6(NEC) ADBS COBOL/S	メンバー